

DASAR DESAIN GRAFIS

BY:

ARI KUSUMA AJI

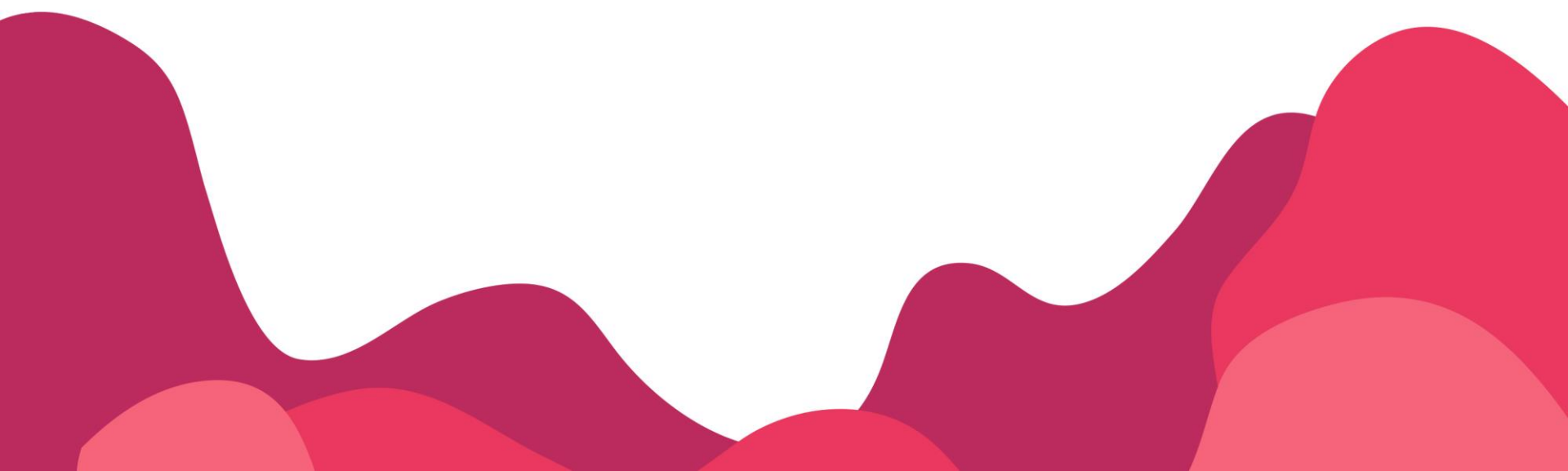


The background features several overlapping, wavy, organic shapes in various shades of pink and red, creating a dynamic and modern aesthetic. The shapes are layered, with some appearing more prominent than others, and they frame the central text.

Apa itu **Desain Grafis?**

Desain grafis adalah suatu bentuk komunikasi yang dilakukan secara visual. Desain grafis akan memanfaatkan suatu gambar sebagai media dalam penyampaian pesan. Informasi yang disampaikan di dalamnya akan dilakukan seefektif mungkin.

Desain grafis mengandalkan sebuah kreatifitas dalam menciptakan suatu rancangan yang berbentuk gambar.



Prinsip Dasar
DESAIN GRAFIS



Prinsip Dasar DESAIN GRAFIS



- **Kesatuan**
Kesatuan dalam komposisi adalah semua bagian bentuk/objek yang ada dalam desain harus saling memiliki keterkaitan.
- **Keseimbangan**
Semua bagian bentuk dalam desain harus memiliki kesemimbangan baik horizontal atau vertikal.
- **Proporsi**
Perbandingan ukuran, antara gambar dengan bidang gambarnya. Baik objek berbentuk gambar atau teks.
- **Kontras**
Hindari elemen desain yang terlihat sama dalam satu halaman. Pembeda elemen desain bisa dari warna, bentuk atau ukuran.
- **Harmoni**
Harmoni atau keserasian antar elemen / bentuk dalam desain untuk menghindari sebuah desain terlihat terlalu ramai.
- **Penekanan**
Menonjolkan sesuatu yang dirasa ingin dijadikan fokus sebagai pandangan pertama ketika orang melihat desain tersebut.

APLIKASI DESAIN GRAFIS



BITMAP



Bitmap adalah gambar bertipe raster.
Mengandalkan jumlah pixel.

Semakin rapat pixel, semakin
baik kualitas gambar.
Sebaliknya jika dipaksa diperbesar
akan terlihat pecah.

Besar file yang dihasilkan
cenderung besar.



VECTOR

Vektor adalah serangkaian instruksi
matematis yang dijabarkan dalam bentuk,
garis, dan bagian-bagian lain yang saling
berhubungan dalam sebuah gambar.

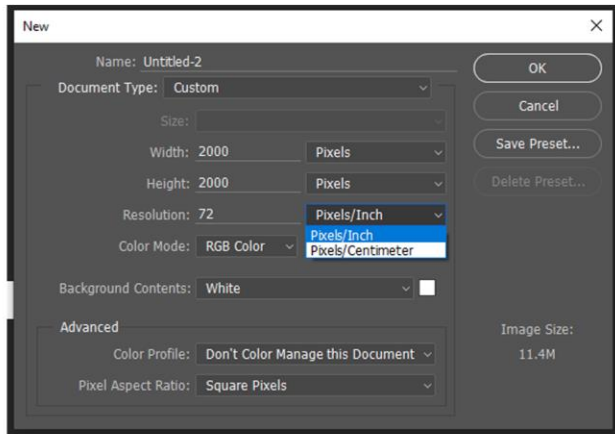
Ukuran file relatif kecil dan jika diubah
ukurannya kualitasnya tetap.

Sering dipakai dalam *membuat logo,*
animasi, ilustrasi, kartun, clipart dsb.

ISTILAH PENTING DALAM BITMAP

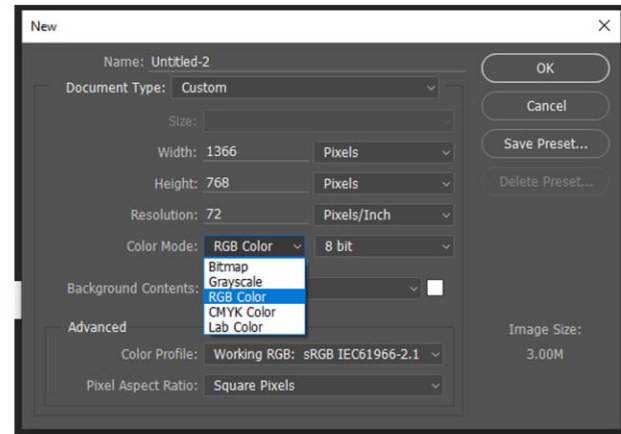
Resolusi

(Jumlah Titik Persatuan Luas) yang akan mempengaruhi ketajaman dan detil file bitmap. Biasanya dinyatakan dalam satuan dpi (dot per inch).



Intensitas

(Kedalaman Warna) yang akan menentukan kualitas warna gambar secara keseluruhan.



KONSEP WARNA

RGB

(Red, Green, Blue)



RGB merupakan 3 warna dasar yang dijadikan patokan warna secara universal (primary colors)

RGB digunakan untuk kebutuhan konten Media Digital (Web, Sosial Media, dll) dengan resolusi minimal 72 dpi.

CMYK

(Cyan, Magenta, Yellow, Key)



CMYK merupakan standar warna berbasis pigment-based, menyesuaikan diri dengan standar industri printing.

CMYK digunakan untuk kebutuhan Media Cetak (Banner, Poster, dll) dengan resolusi 300 dpi.

SUSUNAN DESAIN KONTEN



REFERENSI DESAIN



REFERENSI DESAIN



REFERENSI DESAIN





Terima Kasih